UMOWA RAMOWA WSPÓŁPRACY
W ZAKRESIE LICENCJONOWANIA CYFROWYCH BLIŹNIAKÓW I POSTACI SYNTETYCZNYCH
*(dalej: „**Umowa**")*

zawarta w dniu [.....] r. w Warszawie pomiędzy:

Caisting Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Zaniemyskiej 5, 02-939 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0001252746, NIP: 5214172304, kapitał zakładowy w wysokości 5.000 zł opłacony w całości,
reprezentowaną przez: Marcina Laudana – Prezesa Zarządu,

zwaną dalej „**Organizatorem**"

a

[.....] z siedzibą w [.....], przy ul. [.....], [.....], wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez [.....], [.....] Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS [.....], NIP: [.....], kapitał zakładowy w wysokości [.....] zł opłacony w całości,
reprezentowaną przez: [.....] – [.....],

[.....] prowadzący/a działalność gospodarczą pod firmą [.....] z siedzibą w [.....], przy ul. [.....], NIP: [.....], REGON: [.....],

[.....]
oraz
[.....]

wspólnikami spółki cywilnej działającej pod nazwą [.....], ul. [.....], [.....], NIP: [.....], REGON: [.....]

reprezentowanej przez: [.....] i [.....].

zwaną/ego dalej „**Klientem**",

zwanymi dalej łącznie „**Stronami**", a każdy z osobna „**Stroną**".

ZWAŻYWSZY, ŻE:

A. Organizator posiada bazę cyfrowych odwzorowań wizerunków osób fizycznych (dalej: „**Cyfrowi Bliźniacy**") i tożsamości syntetycznych powstałych z połączenia cech wielu osób (dalej: „**Postaci Syntetyczne**") (dalej: „**Baza**").
B. Zasoby cyfrowe Organizatora tworzące Bazę są udostępniane zainteresowanym podmiotom do wglądu za pośrednictwem platformy prowadzonej przez Organizatora

www.cAIsting.ai (dalej: „**Platforma**”). Zasady dostępu do Platformy określa osobny regulamin udostępniany poprzez Platformę.

C. Klient jest zainteresowany uzyskaniem dostępu do Platformy w celu nabycia licencji do wykorzystania wybranych Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetycznych we własnych materiałach komercyjnych (dalej: „**Materiały Klienta**").
D. Strony pragną uregulować ogólne zasady współpracy, w tym w szczególności mechanizmu licencjonowania zasobów wybranych przez Klienta.

STRONY POSTANAWIAJĄ CO NASTĘPUJE:

§ 1. PRZEDMIOT UMOWY

1. Przedmiotem niniejszej Umowy jest ustalenie zasad współpracy Stron, w tym w szczególności określenie warunków i trybu udzielania Klientowi licencji na komercyjne wykorzystanie wybranych Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetycznych pochodzących z Bazy Organizatora, w zamian za określone wynagrodzenie.
2. Strony postanawiają, że udzielanie poszczególnych Licencji nastąpi każdorazowo na podstawie odrębnych zamówień (dalej: „**Zamówienia**”) składanych przez Klienta za pośrednictwem Platformy, zgodnie z zasadami opisanymi szczegółowo w §3 niniejszej Umowy.
3. W ramach wiążącego Strony Zamówienia, Organizator udziela także Klientowi dostępu do pobrania tzw. paczki licencyjnej dla wybranego Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej objętej Zamówieniem, zawierającej niezbędne pliki wynikowe umożliwiające wykorzystanie ich na warunkach określonych w niniejszej Umowie i Zamówieniu (dalej: „**Paczka Licencyjna**”).
4. Szczegółowy zakres plików dostępnych w ramach Paczki Licencyjnej określa Regulamin obowiązujący w dniu złożenia Zamówienia.

§ 2. OŚWIADCZENIA STRON

1. Organizator oświadcza, że posiada wszelkie prawa oraz wymagane prawem zgody niezbędne do wykonania niniejszej Umowy tj. w szczególności udzielenia Klientowi licencji na korzystanie z Cyfrowych Bliźniaków oraz Postaci Syntetycznych na zasadach określonych w poszczególnych Zamówieniach.
2. Klient oświadcza, że posiada odpowiednie środki do należytego wykonania postanowień Umowy, a niniejsza Umowa jest zawierana w ramach i w związku z prowadzoną przez niego działalnością gospodarczą.
3. Strony wzajemnie oświadczają, że zawarcie i wykonanie Umowy nie powoduje i nie będzie powodować konfliktu interesów, nie stanowi jak również nie będzie stanowić naruszenia jakiejkolwiek innej umowy lub zobowiązania, których stroną jest Organizator lub Klient, ani nie będzie naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
4. Klient zobowiązuje się, że nie będzie podejmował jakichkolwiek czynności w celu ustalenia tożsamości lub danych osobowych osób, których wizerunek został wykorzystany w ramach stworzenia Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetycznych, ani nie będzie nawiązywał lub próbował nawiązywać z nimi kontaktu z pominięciem Organizatora. Wszelka ewentualna komunikacja w sprawach związanych z wykorzystaniem materiałów dostępnych w Bazie, odbywa się wyłącznie za pośrednictwem Organizatora.

§ 3. ZAMÓWIENIA

1. Strony zgodnie postanawiają, że Zamówienia będą składane przez Klienta za pośrednictwem dedykowanego konta w ramach Platformy poprzez wykonanie następujących czynności:
   a. wybór konkretnego Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej udostępnionej w Bazie;
   b. określenie zakresu danej Licencji (dalej: „**Wariant Licencyjny**") w granicach opcji dopuszczonych w danym momencie przez Organizatora, poprzez wybór i zaznaczenie w Platformie:
      i. pól eksploatacji;
      ii. terytorium;
      iii. okresu trwania licencji;
   c. złożenie oświadczenia, że branża w ramach której realizowany będzie Projekt nie znajduje się na liście wyłączeń branżowych nałożonych na Organizatora przez osobę, której wizerunek został odzwierciedlony w ramach stworzonego Cyfrowego Bliźniaka (dalej: „**Wyłączenia branżowe**") (Postaci Syntetyczne nie podlegają ww. Wyłączeniom branżowym);
   d. podanie nazwy oraz zwięzłego opisu konkretnego projektu, w ramach którego Paczka Licencyjna będzie wykorzystywana (dalej: „**Projekt**"), w szczególności wskazującego:
      i. branżę, której dotyczy Projekt;
      ii. promowane produkty lub markę klienta docelowego;
      iii. nazwę podmiotu docelowego (np. klienta końcowego), na rzecz którego faktycznie realizowany jest Projekt – ze wskazaniem, czy Klient działa we własnym imieniu, czy na zlecenie podmiotu trzeciego;
      iv. kontekst oraz ogólny charakter planowanego wykorzystania;

      oraz złożenie oświadczenia, że wszelkie informacje podane w ramach opisu Projektu są prawdziwe;
   e. zaakceptowanie podsumowania Zamówienia i jego warunków, wygenerowanego w ramach Platformy poprzez kliknięcie odpowiedniego przycisku decyzyjnego poprzez Platformę.
2. Złożenie Zamówienia wiąże się z obowiązkiem natychmiastowej zapłaty pełnej wysokości wynagrodzenia z tytułu danego Zamówienia tj. kwoty odpowiadającej wybranemu Wariantowi Licencyjnemu, zgodnie z aktualnym cennikiem dostępnym w ramach Platformy w dniu składania Zamówienia („**Cennik**"), za pośrednictwem Platformy. Organizator zastrzega sobie prawo do jednostronnej zmiany Cennika poprzez jego aktualizację w ramach Platformy, przy czym zmiana ta nie stanowi zmiany niniejszej Umowy i ma zastosowanie wyłącznie do Zamówień złożonych po jej wdrożeniu na Platformie.
3. Z chwilą zaksięgowania należnego wynagrodzenia, o którym mowa w ust. 2 na koncie Organizatora, Zamówienie staje się wiążące dla Stron, a Organizator odblokowuje Klientowi możliwość pobrania Paczki Licencyjnej.
4. Jakakolwiek zmiana przedmiotu lub zakresu Zamówienia, w tym Wariantu Licencyjnego po akceptacji i opłaceniu Zamówienia zgodnie z procedurą opisaną w niniejszym paragrafie jest niemożliwa i wymaga złożenia nowego, osobnego Zamówienia.

5. Klient jest uprawniony do złożenia dowolnej liczby odrębnych Zamówień.
6. Niezależnie od postanowień niniejszego paragrafu, Strony są uprawnione do dokonywania indywidualnych ustaleń dotyczących Zamówień, w tym warunków udzielanych Licencji czy wynagrodzenia należnego Organizatorowi. Zamówienia złożone w trybie opisanym w niniejszym ust. 6 stają się wiążące dla Stron z chwilą wyraźnej akceptacji warunków przez obie strony w formie pisemnej lub dokumentowej pod rygorem nieważności lub akceptacji w sposób opisany w niniejszym paragrafie w ramach specjalnej ścieżki udostępnionej przez Organizatora w ramach Platformy.
7. Jednocześnie Strony potwierdzają, indywidualne uzgodnienia dotyczące Zamówień, w tym w szczególności zakresu Licencji na Cyfrowych Bliźniaków nie mogą w żadnym wypadku wykraczać poza zezwolenia udzielone przez osoby, których wizerunek został odwzorowany w ramach danego Cyfrowego Bliźniaka.

§ 4. ZAKRES LICENCJI I WYŁĄCZENIA BRANŻOWE

1. Pod warunkiem złożenia wiążącego Zamówienia, z chwilą otrzymania przez Organizatora pełnej kwoty wynagrodzenia z tytułu danego Zamówienia, Organizator udziela Klientowi niewyłącznej i odpłatnej licencji na korzystanie z Paczki Licencyjnej i wykorzystanie Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej objętej danym Zamówieniem, zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy, w zakresie pól eksploatacji, okresu i terytorium odpowiadających wybranemu Wariantowi Licencyjnemu oraz w ramach Projektu wskazanego w Zamówieniu (dalej: „**Licencja**").
2. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 6 i 7 poniżej, Licencja uprawnia do korzystania z materiałów zawartych w Paczce Licencyjnej, w tym w szczególności cech oraz parametrów technicznych odwzorowanych w wybranym Cyfrowym Bliźniaku lub Postaci Syntetycznej stanowiących przedmiot Licencji, w celu opracowania, wygenerowania, stworzenia oraz publikacji i rozpowszechniania Materiałów Klienta w granicach wybranego Wariantu Licencyjnego oraz wyłącznie na potrzeby Projektu wskazanego w Zamówieniu. W celu uniknięcia wątpliwości Strony postanawiają, że zabronione jest wykorzystywanie Paczki Licencyjnej w ramach Projektu innego niż wskazany w danym Zamówieniu, w tym również w przypadku, gdy inny projekt świadczony jest na rzecz tego samego podmiotu docelowego, lub jego podmiotów powiązanych.
3. Licencja udzielana jest każdorazowo na czas określony, wskazany w wybranym Wariancie Licencyjnym, z zastrzeżeniem postanowień następnego zdania. W przypadku Zamówienia dotyczącego Postaci Syntetycznych, do okresu wynikającego z wybranego Wariantu Licencyjnego dodawany jest dodatkowy i bezpłatny miesiąc obowiązywania. Licencja wygasa automatycznie z chwilą upływu okresu, na jaki została udzielona, lub w innych przypadkach określonych w niniejszej Umowie. Z chwilą wygaśnięcia Licencji, niezależnie od przyczyny, Klient traci wszelkie prawa do dalszego korzystania z materiałów zawartych w Paczce Licencyjnej objętych tą Licencją.
4. W ramach prawa do opracowywania, generowania i tworzenia Materiałów Klienta, o których mowa w ust. 2 powyżej, Klient ma prawo do modyfikacji wizerunku i sposobu przedstawienia Cyfrowych Bliźniaków i Postaci Syntetycznych w zakresie możliwym do osiągnięcia środkami klasycznej charakteryzacji filmowej w produkcji tradycyjnej:

a. stylizacji (ubiór, charakteryzacja, rekwizyty);
b. zmiany tła i oświetlenia;
c. animacji ruchu głowy, ciała i mimiki;
d. zmiany wieku;
e. zmiany sylwetki oraz dodania cech szczególnych (np. blizny, znamienia).

5. Licencja nie obejmuje prawa do zmiany rysów twarzy, ani innych cech w sposób niemożliwy do osiągnięcia środkami, o których mowa w ust. 4 powyżej, modyfikacji polegających na zmianie koloru skóry lub jakichkolwiek innych cech rasowych, ani upodabniania Cyfrowych Bliźniaków oraz Postaci Syntetycznych do jakichkolwiek innych istniejących osób. Ponadto, w odniesieniu do Cyfrowych Bliźniaków zabrania się wprowadzania jakichkolwiek zmian, które mogą naruszyć rozpoznawalność osoby, której wizerunek został odzwierciedlony w ramach Cyfrowego Bliźniaka lub jej dobra osobiste.
6. Klient zobowiązuje się do bezwzględnego przestrzegania Wyłączeń branżowych przypisanych do danego Cyfrowego Bliźniaka, widocznych w Platformie na etapie składania Zamówienia. Późniejsza zmiana Wyłączeń branżowych po dacie skutecznego złożenia i opłacenia Zamówienia przez Klienta pozostaje bez wpływu na warunki Licencji udzielonej w ramach tego Zamówienia.
7. Zabronione jest wykorzystywanie Cyfrowych Bliźniaków oraz Postaci Syntetycznych do tworzenia lub rozpowszechniania treści pornograficznych, (w tym deepfake'ów o charakterze seksualnym), materiałów zniesławiających lub naruszających godność innych osób, kampanii politycznych, światopoglądowych, lub służących dezinformacji, podszywaniu się pod inne osoby, a także w jakimkolwiek innym celu niezgodnym z przepisami prawa, czy naruszającym zasady współżycia społecznego lub prawa jakichkolwiek podmiotów lub osób trzecich.
8. W przypadku wygaśnięcia danej Licencji, niezależnie od przyczyn, Klient jest zobowiązany do:
   a. natychmiastowego zaprzestania korzystania z Paczki Licencyjnej;
   b. natychmiastowego zaprzestania dalszej publikacji i usunięcia dotychczas opublikowanych Materiałów Klienta z kanałów dystrybucji znajdujących się pod kontrolą Klienta;
   c. usunięcia materiałów pobranych w ramach Paczki Licencyjnej objętej tą Licencją i na wyraźne żądanie Organizatora przedstawienia pisemnego lub dokumentowego oświadczenia potwierdzającego ich usunięcie.
9. Niezależnie od postanowień ust. 8 powyżej, Klient jest uprawniony do zachowania Materiałów Klienta w ramach własnego archiwum, bez prawa do jakiejkolwiek dalszego wykorzystania lub rozpowszechniania.
10. Strony jednocześnie potwierdzają, że w związku z udzieleniem Licencji, Klient nie nabywa jakiegokolwiek prawa własności, w tym prawa do rejestracji znaków towarowych, wzorów przemysłowych lub innych praw własności intelektualnej odnoszących się do tożsamości Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej. Własność praw do stworzonych Materiałów Klienta regulują osobne umowy pomiędzy Klientem a ich twórcami.
11. W ramach udzielonej Licencji, Klient jest uprawniony do udostępniania Paczki Licencyjnej swoim pracownikom, współpracownikom oraz zewnętrznym podwykonawcom wyłącznie w zakresie i celu niezbędnym do opracowania, wygenerowania i stworzenia Materiałów Klienta w ramach Projektu wskazanego w

Zamówieniu, pod warunkiem uprzedniego zobowiązania tych podmiotów do zachowania poufności tych zasobów oraz ich trwałego usunięcia niezwłocznie po zakończeniu okresu obowiązywania Licencji. Wykorzystanie udostępnionych plików w jakimkolwiek innym celu jest bezwzględnie zakazane. W szczególności w przypadku, gdy Projekt realizowany jest przez Klienta na rzecz podmiotu trzeciego, Klient jest uprawniony do stworzenia Materiałów Klienta we własnym zakresie i udzielenia mu dalszej licencji na korzystanie z licencjonowanych Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetycznych wyłącznie w zakresie ich rozpowszechniania w ramach Wariantu Licencyjnego. Strony wyraźnie zastrzegają, że uprawnienie to nie obejmuje jakiegokolwiek prawa do udostępnienia lub przekazania Paczki Licencyjnej podmiotom trzecim, w zakresie innym niż przewidziany powyżej.

12. Klient ponosi odpowiedzialność za sposób wykorzystania Paczki Licencyjnej i Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetycznych w ramach Materiałów Klienta, w tym za działania lub zaniechania podmiotów, którym udostępnił ww. materiały lub umożliwił korzystanie z nich zgodnie z postanowieniami Umowy, jak za własne działania lub zaniechania.
13. Klient jest uprawniony zgłosić reklamację dotyczącą Paczki Licencyjnej (np. wskazując brakujące pliki względem deklarowanego składu lub uszkodzone rozszerzenia plików) w terminie do 14 (słownie: czternaście) dni od dnia udostępnienia Paczki Licencyjnej zgodnie z Umową. W przypadku uzasadnionych reklamacji Organizator usunie zgłoszone wady w terminie 7 (słownie: siedem) dni. W przypadku niemożności usunięcia wad, Organizator dokona pełnego zwrotu kosztów Zamówienia. Uwagi natury subiektywnej, nie stanowią wady fizycznej ani przesłanki uzasadniającej reklamację.

§ 5. ZGODNOŚĆ Z AI ACT

1. Organizator dostarcza materiały zawarte w Paczce Licencyjnej wraz z technicznymi znacznikami pochodzenia (zgodnie z Content Credentials / C2PA lub równoważnymi standardami), a Klient zobowiązuje się oznaczać Materiały Klienta zgodnie z instrukcjami Organizatora udostępnianymi w ramach Paczki Licencyjnej.
2. Klient, jako podmiot faktycznie wykorzystujący Cyfrowego Bliźniaka lub Postać Syntetyczną w Materiałach Klienta, pełni rolę „podmiotu stosującego" w rozumieniu art. 50 ust. 4 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2024/1689 z dnia 13 czerwca 2024 r. w sprawie ustanowienia zharmonizowanych przepisów dotyczących sztucznej inteligencji oraz zmiany rozporządzeń (WE) nr 300/2008, (UE) nr 167/2013, (UE) nr 168/2013, (UE) 2018/858, (UE) 2018/1139 i (UE) 2019/2144 oraz dyrektyw 2014/90/UE, (UE) 2016/797 i (UE) 2020/1828 (dalej: „**AI Act**") i jest odpowiedzialny za realizację wszelkich obowiązków nakładanych na mocy ww. rozporządzenia, w tym oznaczenie Materiałów Klienta jako treści wygenerowanych przez sztuczną inteligencję, zgodnie z tymi przepisami.
3. Klient oświadcza, że posiada świadomość, że korzystanie z Materiałów Klienta może podlegać dodatkowym wymogom wynikającym z powszechnie obowiązujących przepisów prawa. W takim przypadku, Klient zobowiązuje się do korzystania z Materiałów Klienta w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami, w szczególności odpowiedniego oznaczania treści wygenerowanych przez sztuczną inteligencję, gdy wymagają tego przepisy prawa i okoliczności rozpowszechniania.

4. Jednocześnie Strony postanawiają, że Klientowi zabrania się: pobierania, kopiowania lub w inny sposób pozyskiwania Paczki Licencyjnej w celu wykorzystania ich jako danych treningowych dla jakichkolwiek narzędzi sztucznej inteligencji (w tym w procesach fine-tuningu, trenowania LoRA lub budowania własnych modeli bądź nowych syntetycznych tożsamości), a także podejmowania prób odtworzenia (reverse engineering) tożsamości, cech biometrycznych lub parametrów technicznych jakiegokolwiek Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej.
5. Zakaz, o którym mowa w ust. 4 powyżej nie narusza prawa Klienta do wprowadzania plików z Paczki Licencyjnej w charakterze materiału wejściowego oraz referencyjnego (prompt reference) do narzędzi sztucznej inteligencji w celu tworzenia Materiałów Klienta zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy, w szczególności §4 ust. 4 Umowy.
6. Klient przyjmuje do wiadomości i akceptuje, że w materiałach dostarczanych w ramach Paczki Licencyjnej zaszyty jest technologiczny znak wodny potwierdzający pochodzenie materiałów. Klient zobowiązuje się nie usuwać, nie modyfikować, ani nie omijać tego zabezpieczenia. Jednocześnie Klient akceptuje, że ww. znak umożliwia i może być wykorzystywany do publicznej weryfikacji pochodzenia materiałów za pośrednictwem narzędzia dostępnego w ramach Platformy, które po załadowaniu pliku odczytuje znak i wyświetla informacje o Licencji oraz okresie jej obowiązywania.

§ 6. WYNAGRODZENIE

1. Z tytułu udzielenia każdej Licencji Klient zobowiązany jest do zapłaty na rzecz Organizatora odpowiedniego wynagrodzenia w wysokości każdorazowo wskazanej w podsumowaniu danego Zamówienia w Platformie, odpowiadającej stawce przypisanej do wybranego Wariantu Licencyjnego, zgodnie z Cennikiem.
2. Strony zgodnie potwierdzają, że wynagrodzenie uiszczone przez Klienta w odniesieniu do danego Zamówienia stanowi całkowitą opłatę z tytułu udzielenia Licencji oraz uzyskania dostępu do Paczki Licencyjnej w zakresie wynikającym z tego konkretnego Zamówienia.
3. Kwoty wynagrodzenia wskazane w Cenniku są stawkami netto. Do ostatecznej kwoty wynagrodzenia każdorazowo doliczany jest podatek od towarów i usług (VAT) w obowiązującej stawce.
4. Zapłata wynagrodzenia przez Klienta jest każdorazowo dokonywana za pośrednictwem udostępnionego w Platformie zintegrowanego systemu płatności lub w przypadku dokonania Zamówień w indywidualnym trybie, o którym mowa w §3 ust. 6 Umowy – przelewem bezpośrednio na rachunek bankowy Organizatora wskazany w ramach składania i akceptacji Zamówienia.
5. Za dzień zapłaty uważa się dzień uznania pełnej kwoty wynagrodzenia za dane Zamówienie na rachunku bankowym Organizatora.
6. Niezwłocznie po zaksięgowaniu wpłaty i akceptacji danego Zamówienia, Organizator wystawi Klientowi ustrukturyzowaną fakturę w systemie KSeF, dokumentującą udzielenie Licencji, dokonanie Zamówienia oraz płatności z tego tytułu.
7. W przypadku gdy dane Zamówienie obejmuje więcej niż jednego Cyfrowego Bliźniaka lub Postać Syntetyczną, Organizator jest uprawniony do wystawienia jednej faktury w odniesieniu do całego zakresu Zamówienia.

§ 7. ODPOWIEDZIALNOŚĆ I AUDYT

1. Klient ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora, za szkody wynikłe z wykorzystania Paczki Licencyjnej niezgodnie z postanowieniami Umowy i zakresem Zamówienia, w tym w szczególności za naruszenie warunków Licencji określonych w §4 Umowy oraz poszczególnych Zamówieniach.
2. Jednocześnie Klient ponosi pełną odpowiedzialność wobec osób których wizerunek został odwzorowany w ramach stworzenia Cyfrowego Bliźniaka, który jest licencjonowany zgodnie z postanowieniami Umowy i konkretnego Zamówienia, za wszelkie naruszenia ich dóbr osobistych (w tym w szczególności prawa do wizerunku), wynikające z wykorzystania zasobów przez Klienta w sposób sprzeczny z prawem, postanowieniami niniejszej Umowy oraz poszczególnych Zamówień.
3. W przypadku ustalenia przez Organizatora nieprawdziwości informacji dotyczących Projektu lub innych oświadczeń składanych przez Klienta w toku składania Zamówień, Organizator jest uprawniony do wypowiedzenia Licencji, której dotyczy to naruszenie ze skutkiem natychmiastowym.
4. W przypadku stwierdzenia naruszenia warunków Licencji określonych w Umowie lub wynikających z poszczególnych zaakceptowanych Zamówień, Organizator jest uprawniony do:
   a. wypowiedzenia ze skutkiem natychmiastowym Licencji, której dotyczyło naruszenie pod warunkiem wcześniejszego wezwania Klienta do zaprzestania naruszeń i wyznaczenia w tym celu dodatkowego terminu, nie dłuższego niż 5 (słownie: pięć) dni;
   b. w przypadku rażących lub powtarzających się naruszeń wypowiedzenia wszystkich lub wybranych Licencji udzielonych Klientowi ze skutkiem natychmiastowym, pod warunkiem wcześniejszego wezwania Klienta do zaprzestania naruszeń i wyznaczenia w tym celu dodatkowego terminu, nie dłuższego niż 5 (słownie: pięć) dni;
   c. naliczenia dodatkowego wynagrodzenia odpowiadającego dwukrotności stawki właściwej dla Wariantu Licencyjnego w ramach którego doszło do nieuprawnionego wykorzystania danej Paczki Licencyjnej i zawartych w niej materiałów;
   d. zablokowania dostępu do Platformy i uniemożliwienia składania kolejnych Zamówień;

   Oświadczenie o wypowiedzeniu, o którym mowa pkt a. i b. powyżej wymaga formy dokumentowej pod rygorem nieważności.
5. W przypadku wypowiedzenia Licencji, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 powyżej, wynagrodzenie uiszczone przez Klienta z tytułu jej udzielenia nie podlega zwrotowi.
6. W przypadku zgłoszenia przez jakiekolwiek osoby trzecie, w szczególności osoby, których wizerunek został odwzorowany w ramach stworzenia Cyfrowego Bliźniaka, jakichkolwiek roszczeń związanych z bezprawnym wykorzystaniem Paczki Licencyjnej, wizerunku ww. osób lub naruszenia ich dóbr osobistych przez Klienta lub inne podmioty, za które Klient ponosi odpowiedzialność zgodnie z postanowieniami Umowy, Klient zobowiązuje się zwolnić Organizatora z odpowiedzialności, w tym w przypadku uzyskania przez osobę trzecią prawomocnego wyroku zasądzającego na jej rzecz jakiekolwiek należności zadośćuczynić roszczeniu osoby trzeciej w całości. Jeżeli wbrew ciążącemu na

Kliencie obowiązkowi nie zwolni on Organizatora z odpowiedzialności lub jeżeli niezależnie od wykonania takiego obowiązku Organizator poniesie szkodę, wówczas Klient będzie zobowiązany pokryć wszelką szkodę poniesioną przez Organizatora oraz ponieść koszty poniesione przez Organizatora w związku z obroną przed roszczeniem. W przypadku, w którym Organizator będzie bronić się przed roszczeniami we własnym zakresie, Klient zobowiązuje się do współdziałania z Organizatorem w tym zakresie, w szczególności przez udzielanie niezbędnych informacji i wyjaśnień, a także podejmowanie innych działań wskazanych przez Organizatora związanych z obroną przed ww. roszczeniami. Postanowienia niniejszego ust. 6 stosuje się odpowiednio w przypadku zgłoszenia uzasadnionych roszczeń przez osoby trzecie względem Klienta, w związku z wystąpieniem wad prawnych Licencji udzielonych przez Organizatora lub naruszenia oświadczeń i gwarancji złożonych w Umowie i poszczególnych Zamówieniach.

7. Odpowiedzialność Organizatora wobec Klienta z tytułu niniejszej Umowy i poszczególnych Zamówień jest ograniczona do wysokości wynagrodzenia zapłaconego przez Klienta w ramach danego Zamówienia, z zastrzeżeniem postanowień zdania następnego. W przypadku naruszeń polegających na wystąpieniu wad prawnych udzielonej Licencji lub naruszeniu oświadczeń i gwarancji złożonych przez Organizatora w Umowie i poszczególnych Zamówieniach, limit odpowiedzialności Organizatora z tego tytułu stanowi pięciokrotność wynagrodzenia netto otrzymanego z tytułu danej Licencji, jednak nie więcej niż w kwocie 50.000,00 zł (słownie: pięćdziesiąt tysięcy) złotych.
8. W celu weryfikacji przestrzegania przez Klienta warunków Licencji oraz postanowień niniejszej Umowy, Organizatorowi przysługuje prawo do przeprowadzenia weryfikacji sposobu korzystania z Paczki Licencyjnej przez Klienta na zasadach opisanych poniżej.
9. Na wyraźne i uzasadnione żądanie Organizatora, Klient jest zobowiązany niezwłocznie, lecz nie później niż w terminie 5 (słownie: pięć) dni od dnia otrzymania wezwania, do:
   a. przedstawienia szczegółowych informacji o sposobie, charakterze i kontekście wykorzystania Paczki Licencyjnej;
   b. wskazania dokładnych miejsc, platform, kanałów dystrybucji oraz czasu trwania publikacji Materiałów Klienta;
   c. przekazania kopii zrealizowanych Materiałów Klienta w celu ich weryfikacji przez Organizatora.
10. Brak współpracy ze strony Klienta, nieuzasadniona odmowa udzielenia powyższych informacji lub niedotrzymanie wskazanego terminu, traktowane będą jako naruszenie niniejszej Umowy.

§ 8. OBOWIĄZYWANIE UMOWY

1. Niniejsza Umowa Klienta zawarta zostaje na czas nieokreślony i wchodzi w życie z chwilą jej zawarcia, z zastrzeżeniem postanowień ust. 2 poniżej.
2. Zawarcie niniejszej Umowy Klienta następuje pod warunkiem uprzedniej weryfikacji Klienta przez Organizatora jako przedsiębiorcy posiadającego aktywny numer NIP lub wpis do KRS (albo odpowiednik takiej rejestracji w przypadku podmiotów zagranicznych).

3. Każda ze Stron może wypowiedzieć niniejszą Umowę z zachowaniem miesięcznego okresu wypowiedzenia, ze skutkiem na koniec miesiąca kalendarzowego. Oświadczenie o wypowiedzeniu wymaga formy dokumentowej pod rygorem nieważności.
4. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie prawo do zablokowania Klientowi dostępu do Platformy lub rozwiązania niniejszej Umowy ze skutkiem natychmiastowym w przypadku rażącego lub powtarzającego się naruszenia postanowień Umowy przez Klienta, w szczególności warunków Licencji określonych w §4 Umowy oraz poszczególnych Zamówieniach, pod warunkiem wcześniejszego wezwania Klienta do zaprzestania naruszeń i wyznaczenia w tym celu dodatkowego terminu, nie dłuższego niż 5 (słownie: pięć) dni.
5. Rozwiązanie lub wypowiedzenie niniejszej Umowy, niezależnie od przyczyn pozostaje bez wpływu na ważność, obowiązywanie i ciągłość Licencji udzielonych na podstawie Zamówień skutecznie zaakceptowanych i w pełni opłaconych przed datą wygaśnięcia Umowy. Wypowiedzenie Licencji, o którym mowa w §7 ust. 3 Umowy wymaga złożenia osobnego oświadczenia przez Organizatora.
6. Jeżeli osoba, której wizerunek posłużył do stworzenia Cyfrowego Bliźniaka, wycofa zgodę na dalsze wykorzystywanie i udostępnianie jej wizerunku (co skutkuje jej trwałym usunięciem z Bazy), Organizator automatycznie zablokuje Klientowi możliwość złożenia nowych Zamówień obejmujących tego Cyfrowego Bliźniaka. Sytuacja, o której mowa w zdaniu poprzedzającym nie wpływa na ważność obowiązującej licencji, a Klient zachowuje pełne prawo do korzystania z Paczki Licencyjnej i Materiałów Klienta wykorzystujących danego Cyfrowego Bliźniaka do końca ustalonego okresu. Strony zgodnie potwierdzają, że Organizator nie jest zobowiązany do dostarczenia jakiejkolwiek innej postaci zastępczej, ani nie ponosi jakiejkolwiek odpowiedzialności za brak możliwości przedłużania licencji lub realizacji nowych projektów z udziałem tego Cyfrowego Bliźniaka.
7. W przypadku nieuprawnionego cofnięcia przez Klienta płatności z tytułu Zamówienia lub zastosowania tzw. procedury „chargeback" po momencie udzielenia Licencji i otrzymaniu dostępu do Paczki Licencyjnej, Licencja automatycznie wygasa, ze wszystkimi tego konsekwencjami i zobowiązaniami przewidzianymi w Umowie.

§ 9. DANE OSOBOWE

1. W celu zawarcia i realizacji Umowy, konieczne jest wzajemne udostępnienie pomiędzy Stronami danych ich reprezentantów/pełnomocników, pracowników oraz współpracowników wyznaczonych do zawarcia lub realizacji Umowy. Każda ze Stron oświadcza, że udostępnione jej dane osobowe reprezentantów/pełnomocników, pracowników oraz współpracowników drugiej Strony, o których mowa powyżej będzie przetwarzała w roli odrębnego administratora danych.
2. Każda ze Stron zobowiązuje się do przekazania podmiotom, o których mowa w ust. 1 powyżej obowiązku informacyjnego drugiej Strony, przygotowanego przez stronę przy uwzględnieniu obowiązków wynikających z art. 13 i 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE

(ogólne rozporządzenie o ochronie danych, Dz.U.UE.2016.119.1; dalej jako „**RODO**”). Obowiązek informacyjny Organizatora, o którym mowa powyżej stanowi załącznik nr 1 do Umowy. Każda ze Stron może żądać od drugiej Strony potwierdzenia realizacji ww. zobowiązania.

3. Zmiana załączników zawierających obowiązki informacyjne Stron, o których mowa w ust. 2 powyżej, nie stanowi zmiany Umowy i może odbyć się przez poinformowanie drugiej Strony w formie pisemnej lub elektronicznej o nowej treści załącznika do Umowy.

§ 10. POUFNOŚĆ

1. Strony są zobowiązane do zachowania w ścisłej tajemnicy wszelkich informacji o charakterze handlowym, technicznym, operacyjnym czy finansowym dotyczących drugiej Strony, w szczególności informacji stanowiących tajemnicę przedsiębiorstwa drugiej Strony w rozumieniu ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 roku o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (t.j. Dz. U. z 2026 r. poz. 85 ze zm.), które uzyskały w ramach zawarcia i wykonywania niniejszej Umowy oraz poszczególnych Zamówień (dalej: „**Informacje Poufne**”).
2. Przez Informacje Poufne należy rozumieć w szczególności informacje techniczne, technologiczne, organizacyjno-prawne, finansowe lub inne informacje posiadające wartość gospodarczą, stanowiące tajemnicę przedsiębiorstwa Strony, w tym w szczególności szczegóły niezrealizowanych jeszcze Projektów, nazwy marek docelowych oraz specyfikacje planowanych kampanii marketingowych, z zastrzeżeniem postanowień ust. 3 i 4 poniżej.
3. Organizator może wykorzystywać Informacje Poufne wyłącznie dla celów związanych z realizacją Umowy oraz poszczególnych Zamówień. Jednocześnie Strony postanawiają, że ujawnienie informacji dotyczących Projektów i realizowanych Zamówień partnerom Organizatora oraz osobom, których wizerunek został wykorzystany w celu stworzenia Cyfrowych Bliźniaków i Postaci Syntetycznych – wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji niniejszej Umowy oraz umów zawartych z tymi podmiotami (w szczególności w celu okresowego raportowania transakcji na rzecz ww. osób), nie stanowi naruszenia obowiązku zachowania poufności, z zastrzeżeniem zobowiązania tych osób i podmiotów do zachowania poufności przekazywanych Informacji Poufnych.
4. Strony zgodnie oświadczają, że postanowień ust. 1 i 2 niniejszego paragrafu nie stosuje się, jeżeli:
   a. wynika to bezpośrednio z postanowień niniejszej Umowy;
   b. określone Informacje Poufne stały się publicznie dostępne przed zawarciem Umowy;
   c. Informacja Poufna stała się powszechnie dostępna w inny sposób niż poprzez jej ujawnienie przez drugą Stronę;
   d. ujawnienie Informacji Poufnych jest wymagane bezwzględnie obowiązującymi przepisami prawa lub prawomocnym orzeczeniem właściwego organu;
   e. druga Strona wyrazi na to uprzednią zgodę w formie dokumentowej pod rygorem nieważności.
5. Obowiązek zachowania poufności obowiązuje w okresie obowiązywania Umowy oraz w okresie 5 (słownie: pięciu) lat po jej wygaśnięciu lub rozwiązaniu.

§ 11. INFORMACJE O WSPÓŁPRACY

1. Pod warunkiem uzyskania wyraźnej zgody (w tym wyrażonej za pośrednictwem poczty elektronicznej) Klienta lub podmiotu docelowego wykorzystującego Cyfrowych Bliźniaków lub Postaci Syntetyczne w ramach swoich projektów, Organizator jest uprawniony do publikacji informacji o współpracy, w tym szczegółów realizowanych Zamówień w celach marketingowych, w tym w szczególności tworzenia opracowań (tzw. case studies) prezentujących ogólny charakter wykorzystania Paczki Licencyjnej w ramach realizowanego projektu. W przypadku otrzymania wezwania od Organizatora, Klient zobowiązuje się przekazać prośbę Organizatora o stosowną zgodę podmiotowi docelowemu, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym.
2. W braku odmiennych ustaleń Stron, przyjmuje się, że zgoda o której mowa w ust. 1 powyżej, obejmuje prawo Organizatora do publikowania wskazanych tam informacji w Internecie, w tym w szczególności na stronie internetowej Organizatora, w ramach Platformy, na portalach branżowych, w mediach społecznościowych, a także prawo do wykorzystywania tych informacji w innych materiałach marketingowych i sprzedażowych (w tym w prezentacjach multimedialnych i drukowanych), wykorzystywanych m.in. podczas spotkań z obecnymi lub potencjalnymi klientami i partnerami. Organizator zobowiązuje się powstrzymać od jakichkolwiek publikacji do momentu wyraźnie wskazanego przez Klienta lub podmiot docelowy, a w szczególności nie udostępniać informacji o współpracy ani materiałów związanych z projektem przed jego oficjalną premierą.
3. Jednocześnie Strony postanawiają, że w okresie obowiązywania danej Licencji, przy profilu danego Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej objętej Licencją w ramach Platformy, Organizator wyświetlać będzie informację o jej udzieleniu wraz z informacją o branży w ramach której jest wykorzystywana, na co Klient niniejszym wyraża zgodę. Po upływie 2 (słownie: dwa) miesięcy od rozpoczęcia obowiązywania danej Licencji, Organizator ma prawo uzupełnić profil Cyfrowego Bliźniaka lub Postaci Syntetycznej objętej tą Licencją o markę docelową, nazwę Projektu oraz okres licencji, chyba że Klient zgłosił wyraźny sprzeciw na taką publikację za pośrednictwem Platformy. W przypadku złożenia sprzeciwu Organizator wyświetlać będzie wyłącznie podstawowe informacje, o których mowa w zdaniu pierwszym powyżej.
4. Publikowane materiały ani informacje nie mogą ujawniać jakichkolwiek informacji wyraźnie zastrzeżonych przez Klienta lub podmiot docelowy, o którym mowa w ust. 1 jako poufne i niedozwolone do publikacji.
5. Informacje opublikowane lub ujawnione na zasadach uregulowanych w niniejszym §11 Umowy nie stanowią Informacji Poufnych i nie stosuje się do nich postanowień §10 niniejszej Umowy, chyba że Strony wyraźnie postanowią inaczej w formie dokumentowej pod rygorem nieważności.

§ 12. KOMUNIKACJA

1. Korespondencja w związku z realizacją Umowy może odbywać się za pośrednictwem specjalnie przewidzianych w tym celu rozwiązań w ramach Platformy, a także w formie pisemnej lub za pośrednictwem poczty elektronicznej z wykorzystaniem adresów wskazanych w komparycji i w niniejszym paragrafie, chyba że co innego wynika z treści Umowy lub inna forma została przewidziana

przepisami powszechnie obowiązującego prawa. Strony wskazują następujące adresy poczty elektronicznej:
   a. dla Organizatora: licencje@caisting.ai;
   b. dla Klienta: ____.
2. Każda ze Stron jest uprawniona do zmiany danych korespondencyjnych. Zmiana wymaga powiadomienia drugiej Strony w trybie opisanym w ust. 1 powyżej. Do czasu skutecznego poinformowania drugiej Strony o zmianie danych korespondencyjnych, wszelkie zawiadomienia oraz inna korespondencja wysłane na dotychczasowy adres uważane są za skutecznie doręczone.

§ 13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zmiany niniejszej Umowy Klienta, wymagają zachowania formy, w której Umowa została zawarta pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszą Umową Klienta zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego, Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, RODO oraz AI Act.
3. Jeżeli którekolwiek z postanowień Umowy okaże się nieważne, nie będzie to miało wpływu na ważność pozostałych postanowień Umowy (w szczególności Umowa pozostanie wiążąca dla Stron), przy czym Strony zobowiązują się do zastąpienia takiego nieważnego postanowienia postanowieniem ważnym, umożliwiającym osiągnięcie celu, w szczególności ekonomicznego, pierwotnie założonego przez Strony.
4. Prawem właściwym dla niniejszej Umowy Klienta jest prawo polskie. Wszelkie spory wynikające z niniejszej Umowy Klienta Strony poddają rozstrzygnięciu sądu powszechnego właściwego miejscowo dla siedziby Organizatora.
5. Integralną część niniejszej Umowy stanowią następujące załączniki:
   Załącznik nr 1 – Klauzula informacyjna RODO Organizatora.
6. W przypadku jakichkolwiek rozbieżności lub sprzeczności pomiędzy postanowieniami niniejszej Umowy a treścią Zamówień, pierwszeństwo stosowania mają postanowienia zaakceptowanych Zamówień.
7. Umowa została sporządzona w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron, chyba że została zawarta przy użyciu specjalnych programów do podpisywania dokumentów elektronicznych lub sporządzona w formacie PDF i zawarta poprzez podpisanie podpisem elektronicznym przez każdą ze Stron.

W imieniu Organizatora:	**W imieniu Klienta:**
Marcin Laudan – Prezes Zarządu	____

Załącznik nr 1 *do Umowy ramowej współpracy w zakresie licencjonowania Cyfrowych Bliźniaków i Postaci Syntetycznych*

KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH
PRZEDSTAWICIELI, PEŁNOMOCNIKÓW I OSÓB KONTAKTOWYCH KONTRAHENTA

W związku z realizacją obowiązku informacyjnego wynikającego z art. 13 lub art. 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO"), informujemy o zasadach przetwarzania danych osobowych.

Administratorem Twoich danych osobowych jest: Caisting Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Zaniemyskiej 5, 02-939 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0001252746, NIP: 5214172304, kapitał zakładowy w wysokości 5.000 zł opłacony w całości (dalej: „**Administrator**").

1. W sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych oraz realizacją praw wynikających z RODO można skontaktować się z Administratorem na adres siedziby Spółki lub na adres e-mail: iodo@caisting.ai
2. Administrator może przetwarzać w szczególności następujące dane osobowe przedstawicieli, pełnomocników, pracowników, współpracowników oraz innych osób wyznaczonych przez kontrahenta do kontaktu lub realizacji umowy:
   a. imię i nazwisko;
   b. stanowisko lub pełnioną funkcję;
   c. adres poczty elektronicznej;
   d. numer telefonu;
   e. informacje dotyczące reprezentowanego podmiotu
   f. inne dane zawarte w dokumentacji związanej z zawarciem lub realizacją umowy, jeżeli są niezbędne do jej prawidłowej realizacji.
3. Twoje dane osobowe mogą być przetwarzane:
   a. w celu zawarcia, organizacji i realizacji umowy, zapewnienia bieżącego kontaktu pomiędzy jej stronami, weryfikacji osób uprawnionych do reprezentacji lub kontaktu oraz dokumentowania przebiegu współpracy – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadnionego interesu Administratora polegającego na prawidłowym prowadzeniu współpracy z kontrahentami;
   b. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na Administratorze, w szczególności obowiązków podatkowych, rachunkowych i związanych z

przechowywaniem wymaganej prawem dokumentacji – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO;

c. w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami związanymi z zawarciem lub realizacją umowy – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, tj. prawnie uzasadnionego interesu Administratora polegającego na ochronie jego praw i interesów;
d. Jeżeli osoba, której dane dotyczą, jest osobiście stroną umowy, jej dane mogą być również przetwarzane w zakresie niezbędnym do zawarcia i wykonania tej umowy na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO.

4. Jeżeli dane osobowe zostały przekazane Administratorowi bezpośrednio przez Ciebie, zostały pozyskane bezpośrednio od osoby, której dotyczą. Jeżeli dane nie zostały pozyskane bezpośrednio od Ciebie, ich źródłem jest podmiot, który reprezentujesz, z którym współpracujesz lub który wskazał Cię jako osobę uprawnioną do reprezentacji, kontaktu, koordynacji lub realizacji umowy. Dane mogą również pochodzić z publicznie dostępnych rejestrów, w szczególności Krajowego Rejestru Sądowego lub Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej – jeżeli ich wykorzystanie jest niezbędne do weryfikacji reprezentacji lub zawarcia umowy.
5. Twoje dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie obowiązujących przepisów prawa, w szczególności właściwym organom publicznym, sądom oraz innym uprawnionym instytucjom. Dane mogą być również przekazywane podmiotom świadczącym na rzecz Administratora usługi niezbędne do prowadzenia działalności i realizacji umowy, w szczególności podmiotom świadczącym usługi księgowe, prawne, informatyczne, hostingowe, serwisowe, pocztowe, kurierskie oraz dostawcom systemów informatycznych i aplikacji wykorzystywanych przez Administratora. Podmioty te przetwarzają dane, w zależności od charakteru współpracy, jako odrębni administratorzy danych albo jako podmioty przetwarzające dane w imieniu Administratora na podstawie zawartych umów.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do zawarcia i realizacji umowy oraz trwania współpracy z kontrahentem. Po zakończeniu współpracy dane mogą być przechowywane:
   a. przez okres wymagany przepisami prawa, w szczególności przepisami podatkowymi i dotyczącymi rachunkowości;
   b. przez okres niezbędny do ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami – do czasu upływu właściwych terminów ich przedawnienia;
   c. w przypadku danych przetwarzanych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora – do czasu ustania tego interesu lub skutecznego wniesienia sprzeciwu, o ile nie występują nadrzędne prawnie uzasadnione podstawy dalszego przetwarzania.
   d. Po upływie właściwego okresu przechowywania dane zostaną usunięte lub zanonimizowane, chyba że dalsze ich przechowywanie będzie wymagane przez obowiązujące przepisy prawa.
7. W przypadkach i na zasadach określonych w RODO przysługuje Ci prawo do: (zakres poszczególnych praw zależy od podstawy prawnej i okoliczności przetwarzania danych).
   a. dostępu do swoich danych osobowych;

b. sprostowania nieprawidłowych danych;
c. usunięcia danych;
d. ograniczenia przetwarzania;
e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych dokonywanego na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
f. przenoszenia danych – jeżeli spełnione są przesłanki określone w art. 20 RODO.
g. Jeżeli uznasz, że przetwarzanie Twoich danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje Ci również prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

8. Jeżeli jesteś stroną umowy, podanie danych niezbędnych do jej zawarcia i wykonania jest warunkiem jej zawarcia lub realizacji. W przypadku przedstawicieli, pełnomocników, pracowników, współpracowników oraz osób kontaktowych kontrahenta podanie danych jest niezbędne do prawidłowej organizacji i realizacji współpracy pomiędzy stronami. Brak możliwości przetwarzania niezbędnych danych kontaktowych może utrudnić lub uniemożliwić realizację określonych czynności związanych z umową.
9. Twoje dane osobowe nie będą wykorzystywane do podejmowania wobec Ciebie decyzji opierających się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu, które wywoływałyby wobec Ciebie skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na Ciebie wpływały.
10. Twoje dane osobowe co do zasady nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych. Jednak Administrator korzysta z dostawców usług informatycznych, chmurowych lub innych rozwiązań, w związku z którymi może dochodzić do przekazywania danych poza Europejski Obszar Gospodarczy, takie przekazanie odbywa się wyłącznie z zastosowaniem mechanizmów przewidzianych w rozdziale V RODO, w szczególności na podstawie decyzji Komisji Europejskiej stwierdzającej odpowiedni stopień ochrony lub przy zastosowaniu odpowiednich zabezpieczeń wymaganych przez RODO.